



**Direction interrégionale des services pénitentiaires**  
**Rhône-Alpes et Auvergne**  
**Département des affaires immobilières**  
**Unité des études et de la gestion du patrimoine**

## Charte graphique DAO 2015

### Objectif et champ d'application de la charte

La présente charte graphique a pour objectif d'uniformiser l'exécution des dessins assistés par ordinateur (DAO). Elle permet de définir les règles techniques nécessaires à l'échange et à l'exploitation des données entre la DISP et les prestataires. La charte fait partie intégrante des marchés et contrats passés avec les prestataires.

La charte s'applique de manière générale à tout plan livré dans sa version numérique.

### Logiciel DAO

Le logiciel utilisé par la DISP est Autocad (Autodesk) dans sa version 2015. Seules les versions antérieures sont acceptées.

A défaut de fichier au format DWG, le format DXF est accepté dans la mesure où les éléments de dessin sont conformes à la présente charte.

### Droits d'auteur des données

Le prestataire transmet la propriété des données DAO lors de la remise des documents. La DISP est alors libre d'utiliser les données en lecture, modification ou diffusion.

### Confidentialité des données

Le prestataire s'engage à garder strictement confidentiels, à ne pas publier, à ne pas divulguer à des tiers, les plans qu'il aura eu à traiter ou à réaliser.

## Contenu des données

Les plans intérieurs sont établis par niveau (un fichier par niveau), sur lequel est représenté l'ensemble des bâtiments, en tenant compte, s'il y a lieu, du dénivelé.

Les plans des façades et des coupes sont établis dans des fichiers distincts.

Les plans intérieurs sont réalisés en privilégiant l'orientation des bâtiments et non l'orientation nord.

Le SCU général (par défaut) est conservé.

Les dessins comportant des nuages de révision sont considérés comme des plans d'exécution et seront par conséquent refusés.

## Système de coordonnées

Le nivellement est rattaché au niveau général français (NGF) et aux coordonnées Lambert.

L'orientation nord doit être indiquée sur les plans de masse avec une rose des vents.

## Références externes

Toutes les entités doivent être présentes sur le même plan. La liaison vers des références externes (Xref) est interdite.

## Calques

Le nom des calques n'est pas imposé mais il doit être explicite. Il doit regrouper soit des éléments de dessin de même nature (cotation, texte, axes, région ou polygone de surface), soit des objets de même nature ou appartenant à un corps de métier ou un ouvrage distinct.

Exemples d'éléments par calque : mur porteur (ou mur de refend) – cloison intérieure – menuiserie extérieure – menuiserie intérieure – réseau EU – réseau EP – réseau AEU... - éclairage – armoire électrique - sanitaires – circulation verticale – réseau électrique.....

Par principe, le calque « 0 » ne comporte aucun élément ou objet.

Les propriétés générales de chaque élément ou objet (couleur, épaisseur, type...) sont définies sur son calque. De sorte que dans le dessin, les propriétés doivent indiquer « DuCalque ».

## Blocs

Les éléments de type sanitaire, menuiserie, armoire électrique, mobilier fixe ou mobile... et plus largement tout équipement technique sont dessinés sous forme de blocs.

Les blocs sont créés à l'échelle 1, sur le calque 0 et de couleur « DuCalque ».

Les blocs rattachés au dessin sont transmis (commande « eTransmit »).

Les blocs multicalques sont interdits.

## Police

La police standard est « True Type Arial ».

## Unité du dessin

Le relevé topographique ou le plan de masse se dessine en **mètre** de sorte que 1 m = 1 unité.

Le relevé intérieur ou plan par niveau se dessine en **centimètre** de sorte que 1 m = 100 unités (ou 1 cm = 1 unité).

L'échelle d'insertion de l'unité de dessin doit être « sans unité ».

## Contours surfaciques

Les contours surfaciques des locaux modifiés ou créés sont imposés et sont délimités par une polygone fermée ou par une région.

Ils font l'objet d'un calque distinct.

## Hachures

Le hachurage est interdit.

## Présentations

Le cartouche figure sur l'espace papier et non sur l'espace objet.